

3er-Team-Cup 2022 in Kapellen

Stand 21.07.2022

An alle Boulefreunde, die bei einem Turnier
alle drei Disziplinen spielen möchten.

**Direkte Bahnanbindung vorhanden.
Vom Hauptbahnhof Kapellen-Drusweiler
333m zum Bouleplatz.**

Beginn immer Samstags 14 Uhr

Einschreibeschluss 13:59 Uhr

146. ~~23.04.~~ / 147. ~~21.05.~~ / 148. ~~25.06.~~ / ~~23.07.~~
~~20.08.~~ / 149. **17.09.** / 150. **15.10.**

5 Euro pro Spieler / Geldpreise 100%

**Die Verpflegung wird durch das
Restaurant Verona sichergestellt.**

Regeln:

Ein Team besteht aus 3 Spielern (A, B und C)
Es werden 4 frei geloste Runden gespielt

- 1.Runde: A spielt TàT, B und C spielen Doub.**
- 2.Runde: B spielt TàT, A und C spielen Doub.**
- 3.Runde: C spielt TàT, A und B spielen Doub.**
- 4.Runde: A, B und C spielen Triplette.**

Wertung:

Siege und erreichte Punkte!

Info bei Siggie Wind Tel 06343/8015 Handy 0174 28 45 561
eMail siwi-pfalz-bza@t-online.de

www.siggis-team-cup.de

3er Team-Cup in Kapellen-Drusweiler

Die Regeln:

Das Spiel:

Es werden 4 frei geloste Runden Terre Libre gespielt.

Ein Team besteht aus drei Personen die bei der Einschreibung, zur jeweiligen Startnummer, die Buchstaben **A**, **B** und **C** zugeteilt bekommen. (z.B. **A14**, **B14** und **C14**)

In der **ersten** Runde spielt

A das Tête a Tête, **B** und **C** spielen das Doublette.

In der **zweiten** Runde spielt

B das Tête a Tête, **A** und **C** spielen das Doublette.

In der **dritten** Runde spielt

C das Tête a Tête, **A** und **B** spielen das Doublette.

Die **vierte** Runde wird im Modus **Triplette** gespielt,

Die Wertung:

Gewertet werden **Siege und Punkte**.

Endet ein Spiel **13 : 8** bekommt die eine Mannschaft

1 Sieg und 5 Punkte die andere **0 Siege und -5 Punkte**.

Die Punkte und Siege von allen Runden werden addiert.

Das Preisgeld:

Je nach Teilnehmerzahl sind 3, 4 oder 5 Plätze im Geld.

Das Startgeld wird zu 100% ausgespielt.

**Um alles Weitere zu erfahren hilft nur,
nach Kapellen kommen und mitmachen.**

Mit kugeligen Grüßen Siggie Wind